16. Функции, стрелочные ф-ции (ES6)

// 1. FUNCTION DECLARATION

function showFirstMesagge() {

    console.log('Hello world');

}

showFirstMesagge();

let num = 20;

function showFirstMesagge(text) {

    console.log(text);

    let num = 10;

}

showFirstMesagge('Hello world');

console.log(num);

// function calc(a, b) {

//     return a + b;

// }

// console.log(calc(4, 7));

// console.log(calc(5, 12));

// выходит num наружу

function ret() {

    let num = 50;

    return num; // выходит num наружу (с функции)

}

const actors = ret();

console.log(actors);

// Замыкание функций

let num2 = 20;

function showFirstMesagge(text) {

    console.log(text);

    console.log(num2); // ищет вышестоящее значение

}

showFirstMesagge('Hello world');

console.log(num2);

// 2. FUNCTION EXPRESSION

const log = function() {

    console.log('Hello world');

};

log();

// 3. СТРЕЛОЧНЫЕ ФУНКЦИИ

const log1 = () => {

    console.log('Hello world');

};

log1();

const calc = (a,b) => {

    return a + b;

};

console.log(calc(4, 7));

console.log(calc(5, 12));

20. Объекты, деструктуризация объектов (ES6)

// 20. Объекты, деструктуризация объектов (ES6)

const options = {

    name: 'text',

    widht: 1024,

    height: 1024,

    colors: {

        border: 'black',

        bg: 'red'

    },

    makeTest: function() {   // делаем метод в объекте

        console.log('test');

    }

};

options.makeTest();  // запускаем метод    круто!!!

//деструктуризация объектов (ES6)

const {border, bg} = options.colors;

console.log(border);

// узнать количсетво свойств в объекте

console.log(Object.keys(options).length);

// узнать свойство в объекте

//console.log(options.name);

// перебор свойств в объекте

for (let key in options) {

    if (typeof(options[key]) === 'object') {

        for (let i in options[key]) {

            console.log(`Свойство ${i} равно ${options[key][i]}`);

        }

    } else {

        console.log(`Свойство ${key} равно ${options[key]}`);

    }

}